

### ВАЖНО:

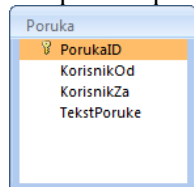
На локалном диску **С** направити фолдер са вашим бројем индекса у следећем формату:

ГодинаУписа\_БројИндекса(4 цифре) Пример фолдера: 06\_0008 или 06\_0123.

У root-у вашег фолдера сачувајте базу података у посебном фолдеру *бaza*.

## Програмски захтев

Направити релациони модел као на Слици 1.:



Слика 1. Релациони модел

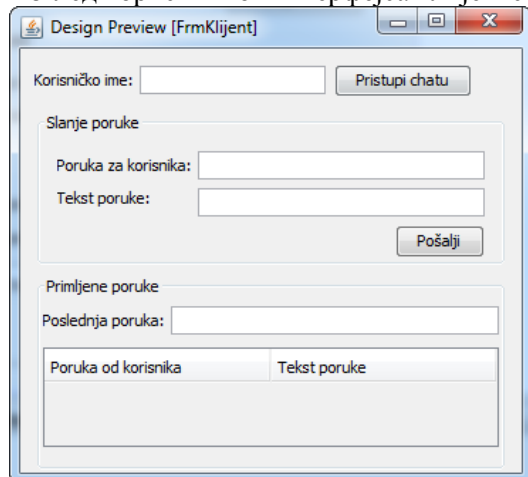
Потребно је направити клијент-сервер програм који комуницирају преко сокета.

Клијент програм је реализован као апликација са графичким корисничким интерфејсом (**обавезно**).

Сервер програм је реализован као конзолна апликација (**обавезно**).

**Ово је предуслов да би се могао радити задатак.**

Изглед корисничког интерфејса клијентског програма приказана је на слици 2.



Слика 2. Кориснички интерфејс клијентског програма

### Пријављивање на систем

У поље корисничко име корисник уноси име које жели да користи приликом размене порука. Кликом на дугме **Pristupi chatu** корисник се повезује са серверским програмом и онемогућава се приступ пољу за унос корисничког имена и дугмету **Pristupi chatu**, а истовремено омогућава слање и пријем порука.

**Напомена:** У једном тренутку само један корисник са истим корисничким именом може да приступи систему.

**(6 поена)**

### Слање поруке

Клијент има могућност да пошаље поруку другом клијенту. Потребно је да у одговарајућа поља унесе корисничко име клијента коме жели да пошаље поруку и текст поруке. Кликом на дугме **Пошаљи** клијент прослеђује поруку серверу, који је затим прослеђује до одговарајућег клијента. **(9 поена)**

### Приказ пристиглих порука

Клијентска форма табеларно приказује све поруке које су упућене клијенту који се пријавио са одређеним корисничким именом. У текстуалном пољу Последња порука приказује је најновија пристигла порука, а све остале поруке приказују се табеларно, уређене по опадајућем редоследу пријема. **(9 поена)**

### Слање поруке свим клијентима

Омогућити да серверски програм може да пошаље поруку свим клијентима. **(8 поена)**

### Чување пристиглих порука

Клијент у сваком тренутку може да се одјави са chat система. Пре саме одјаве потребно је све пристигле поруке сачувати у **локалној** бази података у табели *Poruka* (релациони модел представљен је на Слици 2.). **(8 поена)**